

**ROMÂNIA**  
**JUDEȚUL SUCEAVA**  
**COMUNA BAIA- CONSILIUL LOCAL**

**HOTĂRÂRE**  
**privind aprobarea elaborarii**  
**documentatiilor tehnico-economice pentru realizarea obiectivului de investitii**  
**„AMENAJARE DRUMURI DE EXPLOATARE AGRICOLĂ IN COMUNA BAIA, JUDEȚUL SUCEAVA “**

Consiliul local al comunei Baia, județul Suceava luând act de :

- referat de aprobare prezentat de către d-na Tomescu Maria , primar al comunei Baia, județul Suceava, înregistrat cu nr. 5006 din 21.07.2021 ;
- raportul comun al Compartimentului financiar contabil și al Compartimentului urbanism și amenajare teritoriu din cadrul aparatului de specialitate al primarului, înregistrat cu nr.5122 din 23.07.2021 ;
- Avizul Comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului local Baia, înregistrat sub nr.5833 din 29.07.2021;

Analizând temeiurile juridice, respectiv prevederile:

- art.129 alin.(2) lit.„b”, alin. (4) lit.„d ”, din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57 privind Codul administrativ cu modificarile ulterioare;
- art. 44 din Legea 273/2006 privind finanțele publice locale cu modificările ulterioare,

În temeiul prevederilor art. 139 alin. (1) si art.196, alin. (1), lit. „a” din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57 privind Codul administrativ

**HOTĂRĂȘTE:**

**Art.1.** Se aprobă elaborarea documentatiilor tehnico -economice pentru realizarea obiectivului de investitii, „AMENAJARE DRUMURI DE EXPLOATARE AGRICOLĂ IN COMUNA BAIA, JUDEȚUL SUCEAVA”

**Art.2.** Se alocă suma de 100.000 lei de la capitolul 84.02, titlul 71.Cheltuieli de capital, din bugetul local de venituri și cheltuieli.

**Art.3.** (1) Primarul comunei Baia prin Compartimentul financiar contabil, va duce la îndeplinire prevederile prezentei hotărâri.

(2) Comunicarea și aducerea la cunoștința publică se vor face, conform competențelor, prin grija secretarului general al comunei Baia .

**Președintele de ședință,**

✍ **Mihaela Petronela GOGU**

**Contrasemnează:**

**Secretarul general al C o m u n e i**  
✍ **Rodica COCEAN**

**Baia :29.07.2021**  
**Nr. 60**