

ROMÂNIA
JUDEȚUL SUCEAVA
COMUNA BAIA - CONSILIUL LOCAL

HOTĂRÂREA NR.17 DIN 23.03.2026

privind aprobarea proiectului „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia” și a cheltuielilor legate de proiect, în vederea finanțării prin Planul Național de Redresare și Reziliență (PNRR)

Consiliul Local al Comunei Baia, județul Suceava, având în vedere:

- referatul de aprobare înregistrat sub nr. 2719 din 23.03.2026 al doamnei Tomescu Maria, primar al comunei Baia, județul Suceava;
- raportul compartimentului de resort din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Baia, înregistrat sub nr. 2721 din 23.03.2026 ;
- Avizul Comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului local Baia, înregistrat sub nr.18 din 23.03.2026 ;
- Devizul General întocmit de proiectantul de specialitate pentru obiectivul de investiții „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”;
- Ghidul specific aferent apelului aferent Planului Național de Redresare și Reziliență (PNRR), Pilonul IV. Coeziunea socială și teritorială, Componenta C11.Turism și cultură, Reforma R1 - operaționalizarea organizațiilor de management al destinației (OMD-uri), apelul de proiecte : PROGRAM DE INVESTIȚII ÎN INFRASTRUCTURA TURISTICĂ LA NIVELUL DESTINAȚIILOR, PNRR/2025/C11/REFORMA 1-Regulamentul (UE) 2021/241 privind Mecanismul de Redresare și Reziliență;

În temeiul prevederilor art. 129 alin. (2) lit. b) și d), alin. (4) lit. d) și alin. (7) lit. d), și art. 196 alin. (1) lit. a) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

HOTĂRĂȘTE:

ART. 1. Se aprobă proiectul „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”, conform descrierii din Anexa 1, parte integrantă a prezentei hotărâri, în vederea finanțării acestuia în cadrul Reformei 1 – Operaționalizarea Organizațiilor de Management al Destinației (OMD) din cadrul Componentei 11. Turism și cultură (C11), din Planul Național de Redresare și Reziliență (PNRR).

ART. 2. Se aprobă valoarea totală a proiectului „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”, în cuantum de 1.324.718,28 lei (inclusiv TVA), din care valoare eligibilă 1.318.668,28 lei cu TVA, compusa din: 1.089.808,50 lei (fără TVA) și TVA aferentă cheltuielilor eligibile în cuantum de 217.961,70 lei, cat 6.050 lei valoarea neeligibila compusa din 5.000,00 lei (fără TVA) cheltuiala neeligibila cu auditul proiectului și TVA aferentă cheltuielii neeligibile de 1.050,00 lei.

ART. 3. Se aprobă contribuția proprie în proiect a U.A.T. COMUNA BAIA, reprezentând achitarea tuturor cheltuielilor neeligibile ale proiectului, în cuantum de 5.000,00 lei (fara TVA), reprezentând cheltuielile cu auditul financiar obligatoriu al proiectului „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”.

ART. 4. Sumele reprezentând cheltuieli conexe ce pot apărea pe durata implementării proiectului „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”, pentru implementarea proiectului în condiții optime, se vor asigura din bugetul local al Comunei Baia.

ART. 5. Se vor asigura toate resursele financiare necesare implementării proiectului în condițiile rambursării/decontării ulterioare a cheltuielilor din instrumente structurale.

ART. 6. Sumele reprezentând cheltuieli de mentenanță și întreținere și serviciile asociate necesare aferente proiectului „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”, pe perioada în care caracterul durabil al operațiunii trebuie menținut, se vor suporta de către U.A.T. COMUNA BAIA.

ART. 7. Se împuternicește doamna Maria Tomescu – Primarul Comunei Baia să semneze toate actele necesare și contractul de finanțare în numele U.A.T. COMUNA BAIA.

ART. 8. Secretarul general al comunei Baia, județul Suceava va asigura comunicarea prezentei hotărâri Instituției Prefectului-Județul Suceava, Primarului comunei și tuturor celor interesați.

ART. 9. Prezenta hotărâre va fi adusă la cunoștința publică prin afișare la sediul CL Comuna Baia și publicare pe site-ul propriu al Primăriei Comunei Baia.

Președintele de ședință,

✍ **Cornel-Geani TĂRĂBUȚĂ**

Contrasemnează:

Secretarul general al C o m u n e i

✍ **Rodica COCEAN**

Anexă nr. 1 la HCL nr 17 din 23.03.2026

Descriere sumară a investiției propuse prin proiect și indicatorii asumați

Proiectul intitulat „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia” reprezintă o inițiativă strategică a Unității Administrativ-Teritoriale Comuna Baia, menită să modernizeze infrastructura culturală și turistică la nivelul destinației Bucovina. Investiția este concepută ca un ecosistem integrat ce îmbină conservarea patrimoniului istoric cu tehnologii digitale de ultimă generație, asigurând astfel o experiență de vizitare interactivă și un management eficient al fluxurilor turistice în conformitate cu obiectivele PNRR C11 - Reforma R1.

Obiectivul principal al investiției este operaționalizarea Organizației de Management al Destinației (OMD) Bucovina prin crearea unui pol cultural și turistic modernizat. Proiectul propune dotarea completă a Muzeului de Etnografie Baia, simbol al primei capitale a Moldovei, și implementarea unui sistem inteligent de expunere și informare turistică ce va deservi vizitatorii locali și turiștii atrași de moștenirea istorică a zonei.

Componentele principale ale investiției fizice: Investiția de bază prevede dotarea infrastructurii expoziționale cu mobilier interior specializat, incluzând vitrine de expunere cu sticlă securizată și iluminare LED, mese de expunere, manechine pentru costume populare și dehumidificatoare profesionale pentru conservarea optimă a patrimoniului. De asemenea, spațiul expozițional va fi îmbogățit cu obiecte tematice (costume populare, sumane tradiționale). În completarea infrastructurii interioare, proiectul include amenajarea spațiilor exterioare și de acces, prin dotarea cu un foisor de odihnă pentru vizitatori, montarea gardului împrejmuitoare, amenajarea aleilor pietonale pietruite și implementarea sistemului de iluminat exterior și arhitectural (lampadare stradale, reflectoare).

Componenta Digitală și de Operaționalizare OMD (Peste 20% din buget): Elementul inovator al proiectului este reprezentat de sistemul inteligent de digitalizare a experienței muzeale, care transformă muzeul clasic într-un hub cultural interactiv. Această componentă include:

- Portal Web Integrat și Aplicație Mobilă „Ghid Virtual”: Dezvoltarea unei platforme digitale dedicate promovării muzeului, conectată la ecosistemul OMD Bucovina, și a unei aplicații mobile pentru explorarea interactivă.
- Digitalizarea experienței de vizitare: Achiziția de ecrane interactive touchscreen, implementarea unui sistem audio de ghidaj muzeal, amplasarea unui totem digital LED exterior și integrarea de coduri QR pe etichetele exponatelor.
- Cartografierea și Inventarierea Digitală a Patrimoniului: Dotarea cu echipamente IT performante (laptopuri, scanner profesional A3, aparat foto DSLR, stație de lucru editare) și software specializat pentru catalogarea exponatelor.
- Infrastructură soft de management al vizitatorilor și securitate: Implementarea unui sistem complex de supraveghere video și alarmă pentru securitatea patrimoniului și monitorizarea fluxurilor, alături de dotarea cu roboți inteligenți pentru întreținerea curățeniei.
- Training și formare: Instruirea personalului muzeului pentru utilizarea platformei digitale și a echipamentelor IT.

Rolul partenerilor în implementarea proiectului: Proiectul se bazează pe un parteneriat solid între UAT Comuna Baia și OMD Bucovina, rolurile fiind clar definite în Acordul de Parteneriat: UAT Comuna Baia (Lider de Proiect/Solicitant): Are responsabilitatea juridică și financiară pentru implementarea investiției. UAT asigură managementul proiectului, derularea procedurilor de achiziție publică, supravegherea implementării și recepția dotărilor. De asemenea, UAT va asigura sustenabilitatea investiției și întreținerea infrastructurii pe o perioadă de minimum 5 ani de la finalizare. OMD Bucovina (Partener): Are rolul de a asigura coerența strategică a

investiției cu Planul de Acțiune regional. OMD va prelua datele statistice generate de sistemul inteligent de monitorizare pentru a le integra în strategia de marketing a destinației Bucovina. Totodată, OMD va sprijini promovarea digitală a muzeului prin rețelele proprii de comunicare, facilitând astfel atingerea indicatorilor de vizitatori asumați prin proiect.

Prin această abordare integrată, proiectul depășește sfera unei investiții locale, devenind un instrument esențial pentru digitalizarea și creșterea competitivității turismului în întreaga regiune a Bucovinei.

Necesitatea proiectului: Necesitatea proiectului derivă din importanța istorică a Comunei Baia (prima capitală a Moldovei) și nevoia stringentă de a valorifica acest potențial neexploatat suficient. Deși clădirea muzeului există, absența dotărilor interioare adecvate și a instrumentelor moderne de promovare împiedică atragerea unui flux turistic constant.

Contextul istoric și simbolic: Comuna Baia deține un patrimoniu inestimabil. Finalizarea dotării Muzeului de Etnografie nu este doar o investiție de infrastructură, ci un demers de reafirmare a identității naționale și culturale. Proiectul capitalizează acest simbolism pentru a crea un punct de reper (landmark) cultural, care să marcheze istoria Moldovei într-o destinație turistică de excelență.

Necesitatea digitalizării și a managementului inteligent: În contextul actual, expunerea muzeală clasică este insuficientă. Proiectul răspunde nevoii de digitalizare prin implementarea unui sistem inteligent de informare. Ecranele interactive, totemul digital, sistemul audio de ghidaj și codurile QR vor oferi informații dinamice și atractive, eliminând barierele și oferind turistului modern exact instrumentele de care are nevoie pentru a înțelege contextul istoric al exponatelor.

Alinierea la strategia OMD Bucovina: Justificarea proiectului este strâns legată de procesul de operaționalizare a OMD Bucovina. Prin digitalizarea muzeului și implementarea sistemelor de monitorizare, proiectul Baia devine un furnizor esențial de date și un pol de atracție validat în strategia regională. Aceste date sunt vitale pentru fundamentarea politicilor de marketing regional.

Impactul socio-economic local: Implementarea proiectului va genera un impact direct asupra economiei locale prin atragerea turiștilor în Comuna Baia, stimulând consumul de produse și servicii turistice locale și contribuind la creșterea veniturilor UAT.

În concluzie, proiectul este necesar pentru a transforma Muzeul Baia într-o destinație turistică inteligentă și atractivă, oferind un model de bune practici în utilizarea tehnologiei pentru valorificarea patrimoniului. În cadrul componentei destinate operaționalizării OMD, proiectul include produse și/sau servicii pentru promovarea turistică a destinației, în concordanță cu prevederile ghidului specific și cu obligația de alocare a minimum 20% din valoarea totală a finanțării solicitate pentru activitățile prevăzute la pct. 1.3 lit. m), n) și o).

Activități realizate înainte de depunerea cererii de finanțare

I.1 Realizarea unei infrastructuri culturale și turistice moderne, prin finalizarea construcției Muzeului de Etnografie Baia, investiție menită să valorifice patrimoniul istoric al primei capitale a Moldovei. Proiectul contribuie la creșterea atractivității destinației turistice Bucovina, în concordanță cu obiectivele de dezvoltare durabilă și de creștere a competitivității turismului regional, oferind cadrul necesar pentru conservarea și expunerea identității locale.

Activitatea de pregătire a proiectului a fost demarata prin achiziționarea serviciilor de consultanță de scriere proiect.

Activități ce se vor realiza după depunerea cererii de finanțare

II.1 Activitatea de management de proiect

Această activitate asigură coordonarea generală a proiectului până la finalizarea și auditarea acestuia. Include managementul tehnic și financiar, coordonarea achizițiilor publice pentru toate dotările și serviciile necesare, precum și separat, realizarea auditului financiar obligatoriu la finalul proiectului, asigurând respectarea tuturor rigorilor PNRR.

II.2 Activitatea de informare și publicitate în cadrul proiectului

Asigurarea vizibilității proiectului conform manualului de identitate vizuală PNRR. Aceasta include realizarea de materiale publicitare și panouri de informare pentru a promova investiția realizată și sursa de finanțare europeană, contribuind la creșterea gradului de conștientizare a publicului cu privire la dezvoltarea Muzeului Baia.

II.3 Activitatea de dotare a infrastructurii expoziționale și amenajare exterioară a Muzeului Baia Această activitate este esențială pentru funcționalizarea optimă a spațiului muzeal și atragerea vizitatorilor.

- Dotarea cu mobilier interior specializat: Achiziționarea și montarea de vitrine de expunere cu sticlă securizată și iluminare LED, mese de expunere, manechine pentru costume populare și dehumidificatoare profesionale pentru conservarea optimă a patrimoniului.
- Îmbogățirea spațiului expozițional cu obiecte tematice: Achiziția de costume populare pentru copii, sumane tradiționale și alte elemente de recuzită care să reconstituie autentic atmosfera etnografică locală.
- Amenajarea și dotarea spațiilor exterioare și de acces: Dotarea cu un foisor de odihnă pentru vizitatori, montarea gardului împrejmuitor, amenajarea aleilor pietonale pietruite pentru facilitarea accesului.
- Implementarea sistemului de iluminat exterior și arhitectural: Achiziția și montajul ansamblului de iluminat al muzeului, incluzând lampadare stradale ornamentale, reflectoare și infrastructura electrică aferentă, pentru punerea în valoare a clădirii și asigurarea siguranței vizitatorilor.

II.4 Activitatea de operaționalizare a OMD -ului și digitalizare a destinației (Parteneriat cu OMD Bucovina) Această subactivitate are ca scop sprijinirea procesului de operaționalizare a Organizației de Management al Destinației Bucovina (OMD Bucovina), prin dezvoltarea și implementarea unor instrumente digitale integrate care să faciliteze managementul muzeal, monitorizarea fluxurilor turistice și promovarea eficientă a ofertei culturale regionale.

Infrastructură soft de promovare turistică: Dezvoltarea unei platforme digitale dedicate promovării muzeului, integrată în portalul regional, și crearea unei aplicații mobile de tip ghid virtual.

Digitalizarea experienței de vizitare: Achiziția de ecrane interactive touchscreen, implementarea unui sistem audio de ghidaj muzeal, amplasarea unui totem digital LED exterior pentru prezentarea muzeului și integrarea de coduri QR pentru interacțiune.

Infrastructură soft de management al vizitatorilor și securitate: Implementarea unui sistem complex de supraveghere video și alarmă pentru securitatea patrimoniului și monitorizarea fluxurilor, alături de dotarea cu roboți inteligenți pentru întreținerea curățeniei (geamuri și pardoseli).

Cartografierea și Inventarierea Digitală a Patrimoniului: Dotarea cu echipamente IT performante (laptopuri, scanner profesional A3, aparat foto DSLR, stație de lucru editare) și software specializat pentru digitalizarea și catalogarea exponatelor.

Training și formare: Instruirea personalului muzeului pentru utilizarea eficientă a platformei digitale, a echipamentelor IT și a noilor tehnologii implementate.

Activități ce se vor realiza după depunerea cererii de finanțare

III.1 Activitatea de operaționalizare a OMD -ului


Această subactivitate are ca scop sprijinirea procesului de operaționalizare a Organizației de Management al Destinației Bucovina (OMD Bucovina), prin dezvoltarea și implementarea unor instrumente digitale integrate care să faciliteze managementul destinației, monitorizarea fluxurilor turistice și promovarea eficientă a ofertei turistice regionale.

Comuna Baia își asumă realizarea investiției în forma propusă prin cererea de finanțare, precum și atingerea indicatorilor prevăzuți la secțiunea specifică din cererea de finanțare, după cum urmează:

Indicator	Valoarea indicatorului raportat la 2019 – fără proiect	Valoarea indicatorului raportat la 2026 – cu proiect
Numărul total de obiective de investiții construite, amenajate sau reabilitate, dotate și echipate	0	1 (Muzeul de Etnografie Baia)
Numărul de km de trasee amenajate / număr marcaje turistice refăcute / număr panouri informare amplasate	0	1 (Totem digital LED exterior)
Nr. vizitatori/an	0	1400
Numărul de aplicații pentru digitalizarea destinației turistice	0	1 (Platformă web cu Aplicație mobilă Ghid Virtual)
Numărul de produse și/sau servicii destinate operaționalizării OMD-urilor dezvoltate sau implementate prin proiecte finanțate	0	5 (Platformă web cu Aplicație mobilă, Sistem ghidaj audio, Ecrane interactive, Totem digital, Echipamente digitalizare patrimoniu)

Perioada de sustenabilitate: Minimum 5 ani de la data efectuării plății finale.

Președintele de ședință,
 **Cornel-Geani TĂRĂBUȚĂ**

Contrasemnează:
Secretarul general al C o m u n e i
 **Rodica COCEAN**

ROMÂNIA
JUDEȚUL SUCEAVA
COMUNA BAIA - CONSILIUL LOCAL

PROIECT DE HOTĂRÂRE

privind aprobarea proiectului „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia” și a cheltuielilor legate de proiect, în vederea finanțării prin Planul Național de Redresare și Reziliență (PNRR)

Consiliul Local al Comunei Baia, județul Suceava, având în vedere:

- referatul de aprobare înregistrat sub nr. 2719 din 23.03.2026 al doamnei Tomescu Maria, primar al comunei Baia, județul Suceava;
- raportul compartimentului de resort din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Baia, înregistrat sub nr. 2721 din 23.03.2026 ;
- Avizul Comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului local Baia, înregistrat sub ;
- Devizul General întocmit de proiectantul de specialitate pentru obiectivul de investiții „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”;
- Ghidul specific aferent apelului aferent Planului Național de Redresare și Reziliență (PNRR), Pilonul IV. Coeziunea socială și teritorială, Componenta C11.Turism și cultură, Reforma R1 - operaționalizarea organizațiilor de management al destinației (OMD-uri), apelul de proiecte : PROGRAM DE INVESTIȚII ÎN INFRASTRUCTURA TURISTICĂ LA NIVELUL DESTINAȚIILOR, PNRR/2025/C11/REFORMA 1-Regulamentul (UE) 2021/241 privind Mecanismul de Redresare și Reziliență;

În temeiul prevederilor art. 129 alin. (2) lit. b) și d), alin. (4) lit. d) și alin. (7) lit. d), și art. 196 alin. (1) lit. a) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

HOTĂRĂȘTE:

ART. 1. Se aprobă proiectul „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”, conform descrierii din Anexa 1, parte integrantă a prezentei hotărâri, în vederea finanțării acestuia în cadrul Reformei 1 – Operaționalizarea Organizațiilor de Management al Destinației (OMD) din cadrul Componentei 11. Turism și cultură (C11), din Planul Național de Redresare și Reziliență (PNRR).

ART. 2. Se aprobă valoarea totală a proiectului „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”, în cuantum de 1.324.718,28 lei (inclusiv TVA), din care valoare eligibilă 1.318.668,28 lei cu TVA, compusa din: 1.089.808,50 lei (fără TVA) și TVA aferentă cheltuielilor eligibile în cuantum de 217.961,70 lei, cat 6.050 lei valoarea neeligibila compusa din 5.000,00 lei (fără TVA) cheltuiiala neeligibila cu auditul proiectului și TVA aferentă cheltuielii neeligibile de 1.050,00 lei.

ART. 3. Se aprobă contribuția proprie în proiect a U.A.T. COMUNA BAIA, reprezentând achitarea tuturor cheltuielilor neeligibile ale proiectului, în cuantum de 5.000,00 lei (fara TVA), reprezentând cheltuielile cu auditul financiar obligatoriu al proiectului „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”.

ART. 4. Sumele reprezentând cheltuieli conexe ce pot apărea pe durata implementării proiectului „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”, pentru implementarea proiectului în condiții optime, se vor asigura din bugetul local al Comunei Baia.

ART. 5. Se vor asigura toate resursele financiare necesare implementării proiectului în condițiile rambursării/decontării ulterioare a cheltuielilor din instrumente structurale.

ART 6. Sumele reprezentând cheltuieli de mentenanță și întreținere și serviciile asociate necesare aferente proiectului „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”, pe perioada în care caracterul durabil al operațiunii trebuie menținut, se vor suporta de către U.A.T. COMUNA BAIA.

ART. 7. Se împuternicește doamna Maria Tomescu – Primarul Comunei Baia să semneze toate actele necesare și contractul de finanțare în numele U.A.T. COMUNA BAIA.

ART. 8. Secretarul general al comunei Baia, județul Suceava va asigura comunicarea prezentei hotărâri Instituției Prefectului-Județul Suceava, Primarului comunei și tuturor celor interesați.

ART. 9. Prezenta hotărâre va fi adusă la cunoștința publică prin afișare la sediul CL Comuna Baia și publicare pe site-ul propriu al Primăriei Comunei Baia.

Nr.24 din 23.03.2026

Initiator,
Primar Maria TOMESCU

Avizat de legalitate,
Secretar general al comunei
Rodica COCEAN

Anexă nr. 1 la PROIECT

Descriere sumară a investiției propuse prin proiect și indicatorii asumați

Proiectul intitulat „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia” reprezintă o inițiativă strategică a Unității Administrativ-Teritoriale Comuna Baia, menită să modernizeze infrastructura culturală și turistică la nivelul destinației Bucovina. Investiția este concepută ca un ecosistem integrat ce îmbină conservarea patrimoniului istoric cu tehnologii digitale de ultimă generație, asigurând astfel o experiență de vizitare interactivă și un management eficient al fluxurilor turistice în conformitate cu obiectivele PNRR C11 - Reforma R1.

Obiectivul principal al investiției este operaționalizarea Organizației de Management al Destinației (OMD) Bucovina prin crearea unui pol cultural și turistic modernizat. Proiectul propune dotarea completă a Muzeului de Etnografie Baia, simbol al primei capitale a Moldovei, și implementarea unui sistem inteligent de expunere și informare turistică ce va deservi vizitatorii locali și turiștii atrași de moștenirea istorică a zonei.

Componentele principale ale investiției fizice: Investiția de bază prevede dotarea infrastructurii expoziționale cu mobilier interior specializat, incluzând vitrine de expunere cu sticlă securizată și iluminare LED, mese de expunere, manechine pentru costume populare și dezumidificatoare profesionale pentru conservarea optimă a patrimoniului. De asemenea, spațiul expozițional va fi îmbogățit cu obiecte tematice (costume populare, sumane tradiționale). În completarea infrastructurii interioare, proiectul include amenajarea spațiilor exterioare și de acces, prin dotarea cu un foisor de odihnă pentru vizitatori, montarea gardului împrejmuitor, amenajarea aleilor pietonale pietruite și implementarea sistemului de iluminat exterior și arhitectural (lampadare stradale, reflectoare).

Componenta Digitală și de Operaționalizare OMD (Peste 20% din buget): Elementul inovator al proiectului este reprezentat de sistemul inteligent de digitalizare a experienței muzeale, care transformă muzeul clasic într-un hub cultural interactiv. Această componentă include:

- Portal Web Integrat și Aplicație Mobilă „Ghid Virtual”: Dezvoltarea unei platforme digitale dedicate promovării muzeului, conectată la ecosistemul OMD Bucovina, și a unei aplicații mobile pentru explorarea interactivă.
- Digitalizarea experienței de vizitare: Achiziția de ecrane interactive touchscreen, implementarea unui sistem audio de ghidaj muzeal, amplasarea unui totem digital LED exterior și integrarea de coduri QR pe etichetele exponatelor.
- Cartografierea și Inventarierea Digitală a Patrimoniului: Dotarea cu echipamente IT performante (laptopuri, scanner profesional A3, aparat foto DSLR, stație de lucru editare) și software specializat pentru catalogarea exponatelor.
- Infrastructură soft de management al vizitatorilor și securitate: Implementarea unui sistem complex de supraveghere video și alarmă pentru securitatea patrimoniului și monitorizarea fluxurilor, alături de dotarea cu roboți inteligenți pentru întreținerea curățeniei.
- Training și formare: Instruirea personalului muzeului pentru utilizarea platformei digitale și a echipamentelor IT.

Rolul partenerilor în implementarea proiectului: Proiectul se bazează pe un parteneriat solid între UAT Comuna Baia și OMD Bucovina, rolurile fiind clar definite în Acordul de Parteneriat: UAT Comuna Baia (Lider de Proiect/Solicitant): Are responsabilitatea juridică și financiară pentru implementarea investiției. UAT asigură managementul proiectului, derularea procedurilor de achiziție publică, supravegherea implementării și recepția dotărilor. De asemenea, UAT va asigura sustenabilitatea investiției și întreținerea infrastructurii pe o perioadă

de minimum 5 ani de la finalizare. OMD Bucovina (Partener): Are rolul de a asigura coerența strategică a investiției cu Planul de Acțiune regional. OMD va prelua datele statistice generate de sistemul inteligent de monitorizare pentru a le integra în strategia de marketing a destinației Bucovina. Totodată, OMD va sprijini promovarea digitală a muzeului prin rețelele proprii de comunicare, facilitând astfel atingerea indicatorilor de vizitatori asumați prin proiect.

Prin această abordare integrată, proiectul depășește sfera unei investiții locale, devenind un instrument esențial pentru digitalizarea și creșterea competitivității turismului în întreaga regiune a Bucovinei.

Necesitatea proiectului: Necesitatea proiectului derivă din importanța istorică a Comunei Baia (prima capitală a Moldovei) și nevoia stringentă de a valorifica acest potențial neexploatat suficient. Deși clădirea muzeului există, absența dotărilor interioare adecvate și a instrumentelor moderne de promovare împiedică atragerea unui flux turistic constant.

Contextul istoric și simbolic: Comuna Baia deține un patrimoniu inestimabil. Finalizarea dotării Muzeului de Etnografie nu este doar o investiție de infrastructură, ci un demers de reafirmare a identității naționale și culturale. Proiectul capitalizează acest simbolism pentru a crea un punct de reper (landmark) cultural, care să marcheze istoria Moldovei într-o destinație turistică de excelență.

Necesitatea digitalizării și a managementului inteligent: În contextul actual, expunerea muzeală clasică este insuficientă. Proiectul răspunde nevoii de digitalizare prin implementarea unui sistem inteligent de informare. Ecranele interactive, totemul digital, sistemul audio de ghidaj și codurile QR vor oferi informații dinamice și atractive, eliminând barierele și oferind turistului modern exact instrumentele de care are nevoie pentru a înțelege contextul istoric al exponatelor.

Alinierea la strategia OMD Bucovina: Justificarea proiectului este strâns legată de procesul de operaționalizare a OMD Bucovina. Prin digitalizarea muzeului și implementarea sistemelor de monitorizare, proiectul Baia devine un furnizor esențial de date și un pol de atracție validat în strategia regională. Aceste date sunt vitale pentru fundamentarea politicilor de marketing regional.

Impactul socio-economic local: Implementarea proiectului va genera un impact direct asupra economiei locale prin atragerea turiștilor în Comuna Baia, stimulând consumul de produse și servicii turistice locale și contribuind la creșterea veniturilor UAT.

În concluzie, proiectul este necesar pentru a transforma Muzeul Baia într-o destinație turistică inteligentă și atractivă, oferind un model de bune practici în utilizarea tehnologiei pentru valorificarea patrimoniului. În cadrul componentei destinate operaționalizării OMD, proiectul include produse și/sau servicii pentru promovarea turistică a destinației, în concordanță cu prevederile ghidului specific și cu obligația de alocare a minimum 20% din valoarea totală a finanțării solicitate pentru activitățile prevăzute la pct. 1.3 lit. m), n) și o).

Activități realizate înainte de depunerea cererii de finanțare

I.1 Realizarea unei infrastructuri culturale și turistice moderne, prin finalizarea construcției Muzeului de Etnografie Baia, investiție menită să valorifice patrimoniul istoric al primei capitale a Moldovei. Proiectul contribuie la creșterea atractivității destinației turistice Bucovina, în concordanță cu obiectivele de dezvoltare durabilă și de creștere a competitivității turismului regional, oferind cadrul necesar pentru conservarea și expunerea identității locale.

Activitatea de pregătire a proiectului a fost demarata prin achiziționarea serviciilor de consultanță de scriere proiect.

Activități ce se vor realiza după depunerea cererii de finanțare

II.1 Activitatea de management de proiect

Această activitate asigură coordonarea generală a proiectului până la finalizarea și auditarea acestuia. Include managementul tehnic și financiar, coordonarea achizițiilor publice pentru toate dotările și serviciile necesare, precum și separat, realizarea auditului financiar obligatoriu la finalul proiectului, asigurând respectarea tuturor rigorilor PNRR.

II.2 Activitatea de informare și publicitate în cadrul proiectului

Asigurarea vizibilității proiectului conform manualului de identitate vizuală PNRR. Aceasta include realizarea de materiale publicitare și panouri de informare pentru a promova investiția realizată și sursa de finanțare europeană, contribuind la creșterea gradului de conștientizare a publicului cu privire la dezvoltarea Muzeului Baia.

II.3 Activitatea de dotare a infrastructurii expoziționale și amenajare exterioară a Muzeului Baia Această activitate este esențială pentru funcționalizarea optimă a spațiului muzeal și atragerea vizitatorilor.

- Dotarea cu mobilier interior specializat: Achiziționarea și montarea de vitrine de expunere cu sticlă securizată și iluminare LED, mese de expunere, manechine pentru costume populare și dehumidificatoare profesionale pentru conservarea optimă a patrimoniului.
- Îmbogățirea spațiului expozițional cu obiecte tematice: Achiziția de costume populare pentru copii, sumane tradiționale și alte elemente de recuzită care să reconstituie autentic atmosfera etnografică locală.
- Amenajarea și dotarea spațiilor exterioare și de acces: Dotarea cu un foisor de odihnă pentru vizitatori, montarea gardului împrejmuitor, amenajarea aleilor pietonale pietruite pentru facilitarea accesului.
- Implementarea sistemului de iluminat exterior și arhitectural: Achiziția și montajul ansamblului de iluminat al muzeului, incluzând lampadare stradale ornamentale, reflectoare și infrastructura electrică aferentă, pentru punerea în valoare a clădirii și asigurarea siguranței vizitatorilor.

II.4 Activitatea de operaționalizare a OMD -ului și digitalizare a destinației (Parteneriat cu OMD Bucovina) Această subactivitate are ca scop sprijinirea procesului de operaționalizare a Organizației de Management al Destinației Bucovina (OMD Bucovina), prin dezvoltarea și implementarea unor instrumente digitale integrate care să faciliteze managementul muzeal, monitorizarea fluxurilor turistice și promovarea eficientă a ofertei culturale regionale.

Infrastructură soft de promovare turistică: Dezvoltarea unei platforme digitale dedicate promovării muzeului, integrată în portalul regional, și crearea unei aplicații mobile de tip ghid virtual.

Digitalizarea experienței de vizitare: Achiziția de ecrane interactive touchscreen, implementarea unui sistem audio de ghidaj muzeal, amplasarea unui totem digital LED exterior pentru prezentarea muzeului și integrarea de coduri QR pentru interacțiune.

Infrastructură soft de management al vizitatorilor și securitate: Implementarea unui sistem complex de supraveghere video și alarmă pentru securitatea patrimoniului și monitorizarea fluxurilor, alături de dotarea cu roboți inteligenți pentru întreținerea curățeniei (geamuri și pardoseli).

Cartografierea și Inventarierea Digitală a Patrimoniului: Dotarea cu echipamente IT performante (laptopuri, scanner profesional A3, aparat foto DSLR, stație de lucru editare) și software specializat pentru digitalizarea și catalogarea exponatelor.

Training și formare: Instruirea personalului muzeului pentru utilizarea eficientă a platformei digitale, a echipamentelor IT și a noilor tehnologii implementate.

Activități ce se vor realiza după depunerea cererii de finanțare

III.1 Activitatea de operaționalizare a OMD -ului

Această subactivitate are ca scop sprijinirea procesului de operaționalizare a Organizației de Management al Destinației Bucovina (OMD Bucovina), prin dezvoltarea și implementarea unor instrumente digitale integrate care să faciliteze managementul destinației, monitorizarea fluxurilor turistice și promovarea eficientă a ofertei turistice regionale.

Comuna Baia își asumă realizarea investiției în forma propusă prin cererea de finanțare, precum și atingerea indicatorilor prevăzuți la secțiunea specifică din cererea de finanțare, după cum urmează:

Indicator	Valoarea indicatorului raportat la 2019 – fără proiect	Valoarea indicatorului raportat la 2026 – cu proiect
Numărul total de obiective de investiții construite, amenajate sau reabilite, dotate și echipate	0	1 (Muzeul de Etnografie Baia)
Numărul de km de trasee amenajate / număr marcaje turistice refăcute / număr panouri informare amplasate	0	1 (Totem digital LED exterior)
Nr. vizitatori/an	0	1400
Numărul de aplicații pentru digitalizarea destinației turistice	0	1 (Platformă web cu Aplicație mobilă Ghid Virtual)
Numărul de produse și/sau servicii destinate operaționalizării OMD-urilor dezvoltate sau implementate prin proiecte finanțate	0	5 (Platformă web cu Aplicație mobilă, Sistem ghidaj audio, Ecrane interactive, Totem digital, Echipamente digitalizare patrimoniu)

Perioada de sustenabilitate: Minimum 5 ani de la data efectuării plății finale.

**PRIMAR,
Maria TOMESCU**

**Consilier superior,
ec. Apostol Alina**

ROMANIA
JUDETUL SUCEAVA
COMUNA BAIA – PRIMAR
Nr. 2721 din 23.03.2026

REFERAT DE APROBARE

la proiectul de hotărâre privind aprobarea proiectului „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia” și a cheltuielilor legate de proiect, în vederea finanțării prin Planul Național de Redresare și Reziliență (PNRR)

**Maria TOMESCU, primarul comunei Baia, prezint următorul referat de aprobare:
Necesitatea și oportunitatea adoptării prezentului proiect:**

Avand in vedere : - Ghidul specific aferent apelului aferent Planului Național de Redresare și Reziliență (PNRR), Pilonul IV. Coeziunea socială și teritorială, Componenta C11.Turism și cultură, Reforma R1 - operaționalizarea organizațiilor de management al destinației (OMD-uri), apelul de proiecte : PROGRAM DE INVESTIȚII ÎN INFRASTRUCTURA TURISTICĂ LA NIVELUL DESTINAȚIILOR, PNRR/2025/C11/REFORMA 1- Regulamentul (UE) 2021/241 privind Mecanismul de Redresare și Reziliență;

Faptul ca in patrimoniul comunei Baia avem un imobil cladire denumit Muzeul de etnografie , investitie care se preteaza la astfel de proiecte de dotare;

- Devizul General întocmit de proiectantul de specialitate pentru obiectivul de investiții „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”;

Valoarea maximă eligibilă a finanțării ce poate fi solicitată de un UAT comună este de 300.000 euro fără TVA.

Baza legală pentru stabilirea eligibilității cheltuielilor este Ordonanță De Urgență nr. 124 din 13 decembrie 2021 privind stabilirea cadrului instituțional și financiar pentru gestionarea fondurilor europene alocate României prin Mecanismul de redresare și reziliență, precum și pentru modificarea și completarea Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 155/2020 privind unele măsuri pentru elaborarea Planului național de redresare și reziliență necesar României pentru accesarea de fonduri externe rambursabile și nerambursabile în cadrul Mecanismului de redresare și reziliență, respectiv normele metodologice de aplicare a prevederilor Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 124/2021.

În concluzie, proiectul este necesar pentru a transforma Muzeul Baia într-o destinație turistică inteligentă și atractivă, oferind un model de bune practici în utilizarea tehnologiei pentru valorificarea patrimoniului. În cadrul componentei destinate operaționalizării OMD, proiectul include produse și/sau servicii pentru promovarea turistică a destinației, drept pentru care va solicita adoptarea acestuia în forma inițiată.

INITIATOR, PRIMAR

Maria TOMESCU

ROMANIA
JUDETUL SUCEAVA
COMUNA BAIA – Compartiment financiar contabil, patrimoniu
Nr. 2721 din 23.03.2026

RAPORT DE SPECIALITATE

la proiectul de hotărâre privind aprobarea proiectului „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia” și a cheltuielilor legate de proiect, în vederea finanțării prin Planul Național de Redresare și Reziliență (PNRR)

Avand in vedere proiectul de hotarare si referatul de aprobare al primarului comunei Baia, Maria Tomescu, in calitate de initiator .

Ghidul specific aferent apelului aferent Planului Național de Redresare și Reziliență (PNRR), Pilonul IV. Coeziunea socială și teritorială, Componenta C11.Turism și cultură, Reforma R1 - operaționalizarea organizațiilor de management al destinației (OMD-uri), apelul de proiecte : PROGRAM DE INVESTIȚII ÎN INFRASTRUCTURA TURISTICĂ LA NIVELUL DESTINAȚIILOR, PNRR/2025/C11/REFORMA 1-Regulamentul (UE) 2021/241 privind Mecanismul de Redresare și Reziliență;

Faptul ca in patrimoniul comunei Baia avem un imobil cladire denumit Muzeul de etnografie , investitie care se preteaza la astfel de proiecte de dotare;

- Devizul General întocmit de proiectantul de specialitate pentru obiectivul de investiții „Valorificarea Patrimoniului Etnografic al Primei Capitale a Moldovei: Dotarea și Digitalizarea Muzeului Baia”;

Valoarea maximă eligibilă a finanțării ce poate fi solicitată de un UAT comună este de 300.000 euro fără TVA.

Baza legală pentru stabilirea eligibilității cheltuielilor este Ordonanță De Urgență nr. 124 din 13 decembrie 2021 privind stabilirea cadrului instituțional și financiar pentru gestionarea fondurilor europene alocate României prin Mecanismul de redresare și reziliență, precum și pentru modificarea și completarea Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 155/2020 privind unele măsuri pentru elaborarea Planului național de redresare și reziliență necesar României pentru accesarea de fonduri externe rambursabile și nerambursabile în cadrul Mecanismului de redresare și reziliență, respectiv normele metodologice de aplicare a prevederilor Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 124/2021.

În concluzie, proiectul este necesar pentru a transforma Muzeul Baia într-o destinație turistică inteligentă și atractivă, oferind un model de bune practici în utilizarea tehnologiei pentru valorificarea patrimoniului. În cadrul componentei destinate operaționalizării OMD, proiectul include produse și/sau servicii pentru promovarea turistică a destinației.

Fata de cele prezentate consideram oportun aprobarea proiectului de hotarare in forma initiată.

Consilier superior,
Ec Apostol Alina